

 XBOX 360.

Farming- Simulator



 GIANTS
SOFTWARE

 FOCUS
HOME INTERACTIVE

SUMMARY

INTRODUCTION	4
MAIN MENU	4
STARTING A NEW GAME	5
SAVE/LOAD	5
GAME CONTROLS	6
PDA	7
INTERFACE AND GAME SYSTEM	7
CAREER	9
MAKING MONEY	10
VEHICLES AND IMPLEMENTS	12
CATTLE MANAGEMENT	15
TIPS	17
ADVICE	17
MAPS	18
WARRANTY	62
TECHNICAL ASSISTANCE	63

Please note: the information in this manual was correct at the time of going to print, but some minor changes may have been made in the late stages of product development. The screenshots contained in this manual are taken from the English version of this product.

⚠ WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console, Xbox 360 Kinect® Sensor, and accessory manuals for important safety and health information. www.xbox.com/support.

Important Health Warning: Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people with no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause "photosensitive epileptic seizures" while watching video games. Symptoms can include light-headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, momentary loss of awareness, and loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. **Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.** Parents, watch for or ask children about these symptoms—children and teenagers are more likely to experience these seizures. The risk may be reduced by being farther from the screen; using a smaller screen; playing in a well-lit room, and not playing when drowsy or fatigued. If you or any relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.



INTRODUCTION

Welcome to **Farming Simulator**. The manual has been designed to help you take your first steps in this world full of possibilities. Find out everything you want to know about the different crops, livestock, fertilizers, and vehicles in the game.

The guide is nonetheless not complete; experience is still the best teacher in **Farming Simulator**. So give it a try!

MAIN MENU

Once you have launched **Farming Simulator**, you will access the main menu of the game where you can choose from the following menus:



CAREER

This is the main part of the game. In this mode, you are completely free to decide what jobs you are going to carry out and how you are going to develop your farm.

TUTORIALS

The tutorials are designed to introduce new players to the basic mechanics of the game. When you press  during a tutorial, a summary of the objectives to achieve is displayed.

ACHIEVEMENTS

This is where you can check the rewards you have unlocked.

XBOX GAMES STORE

When you access the Xbox® LIVE Marketplace, you can check and obtain the latest additional content for the game.

CREDITS

Find out who participated in the development of the game.

STARTING A NEW GAME

We recommend playing the tutorials before starting a new career. They help you become familiar with how the game works and with the different types of vehicles.

To start a new game:

1. First select career mode in the main menu.
 2. Then select the storage device you want (hard drive, memory card, or USB key).
 3. Select the location you want to save your progress to from the list.
 4. You are then proposed three levels of difficulty: Easy, Normal, and Hard. A description of the difficulty is displayed.
 5. Finally, select the map you want to play on: Hagenstedt or Westbridge Hills.
- If, after playing the first map, you want to play a game on the second, go through the steps from the start; select an empty save game location and select the map you want.
6. You then begin your career with a few fields and a small number of vehicles.

Note : If you are selecting the Hagenstedt map for the first time, once it has loaded the game will offer to take you through a guided tour while showing you the basic rules of the game.

SAVE/LOAD

Farming Simulator lets you manually save your progress at any point ( to pause the game, then  to save it).

Notes : The game does not have an auto-save function. It is therefore strongly recommended that you regularly save your game.

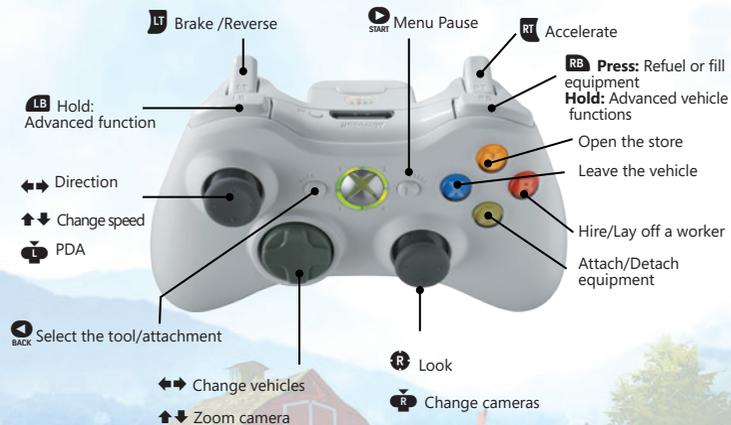
Once the game has been saved, you can access it via **Main Menu > Career > Select game**.

GAME CONTROLS

ON FOOT



VEHICLE



Some vehicles have several secondary functions. To display them, press and hold down **LB** or **RB**.

LB + **A** **B** **X** **Y** Additional equipment controls

RB + **A** **B** **Y** Additional vehicle controls

Front loaders are used differently. Moving attached arms and equipment is done via **RB** + **R** or **LB** + **R**.

PDA



You have a PDA that you can check with **L**. Press this button several times to change category.

When you are in the PDA's 'Map' menu, press **LB** + **L** to switch between the 3 different levels of zoom.

When you are in the other PDA menus, pressing **LB** + **L** scrolls through the different pages of information.

INTERFACE AND GAME SYSTEM

GAME INTERFACE



1. Control screen: indicates the actions you can perform.
2. PDA
3. a. Time of day
b. Time scale: You can change this value to speed the game up via the options menu.
c. Day/night cycle indicator
4. Bank account: tells you what your sales figure is and so how much money you have.

STORE

North of your farm there is a vehicle store where you can purchase vehicles, equipment, and animals.

You can access it at any time by pressing **Y**. You still have to go there to pick up your purchases.



SLOT SYSTEM

In Farming Simulator, there are a total of 120 slots where you can save the equipment you purchase.

The bigger the equipment, the more slots are needed to store it.

Note: When you start a new career, several slots are already taken because you already have vehicles on the map.

Buying a new type of equipment.

The first purchase of each type of equipment occupies additional slots (called 'bases'). When you buy more of the same kind of equipment, you don't have to duplicate these 'base' slots.

Freeing up slots

When you sell a vehicle, you thus free all of the slots it previously occupied.

STORE INTERFACE



1. a. Number of available slots.
b. Equipment categories: scroll through the different pages of equipment using **LB** or **RB**.
2. Equipment available in the selected category: use **LB** or **RB** to scroll through the list of products presented.
3. Equipment data sheet.
 - a. Slots occupied by the vehicle in the event of purchase.
 - b. Base: additional cost applicable solely for the 1st piece of this equipment.
4. Equipment purchase price.
5. Selling price

SALES

From time to time the vehicle store has temporary sales on specific equipment. You also receive a message to make sure you don't miss it.

PAUSE MENU

The Pause menu can be accessed at any time via **START**.

There are several tabs.

- **Controls:** Displays a summary of the useable controls.
- **Map views:** has different displays showing what's growing where, as well as the state of your fields. You can change these displays with **○**
- **Vehicle selection:** displays a map indicating the current position of all of your equipment. If you wish, you can reset their position next to the farm using the **○** or get in a specific vehicle with **A**
- **Configuration:** This is where you can adjust several game options, such as the time scale, the mission frequency, and the help display on the maps.

CAREER

FIRST STEPS IN THE GAME

This is the main part of the game. You are in charge of your farm and free to develop it at your own pace.



At the start of the game you can walk into the rotating symbols with question marks to get gameplay information relevant to this location. You can also use the phone booths to receive further hints about the game.

SILOS

There are several silos at your farm where you can store your harvest temporarily. Each silo is labeled with the grain type it contains. To store your harvest in a silo you have to unload a filled tipper into the pit next to the silos. When the trailer stands in the correct position, a blue icon is displayed, and you can unload the tipper.

To load a tipper you have to steer it underneath the silo of the desired grain type. The pipe opens automatically as soon as you are positioned correctly.

Potatoes and sugar beets are located separately in the storage building next to the silos. Behind the building are two conveyor belts that allow you to fill your trailers.

PURCHASING FIELDS



To work a field you have to buy it first. Each field not in your possession has a rotating buy symbol in its center. If you activate this symbol, a description of the field is displayed (field area & price) and you receive the option to purchase it.

The buy symbol of each field is at the same spot where you see the field's number on the PDA map. Fields already in your possession are marked with green numbers on the map.

Occasionally a field is being auctioned off. This gives you the opportunity to purchase the field for significantly less money, if you manage to be the highest bidder at the end of the auction. If you do not want to bid at a field auction you can always buy the field later on for the regular price

HIRING A WORKER

You can hire a worker to help you in the fields. This person will give you a hand with a specific task, such as harvesting.

You can start and stop a worker as often as you like by pressing **B**. Note that all work deserves a wage, and so each time you use a worker, it means money is deducted from your revenue.

MAKING MONEY

SELLING CROPS

To make money, you have to grow plants and deliver the harvest to one of the unloading stations. The prices of the different types of grains constantly change and the stations don't all accept the same ones, and don't pay the same prices. Check your PDA to see the applicable prices.

SELLING ANIMAL PRODUCTS

If you buy animals, you gain another source of income: cows produce milk, sheep provide wool, and chickens lay eggs. It's up to you to make sure you get the best price for your animals.

MISSIONS

At regular intervals, you get the chance to carry out specific missions in a set time.

If you accept the mission, an indicator starts to blink on the map, showing you where you have to go. There is also a countdown telling you how much time you have left to complete the task.

You earn money for each mission you successfully complete.

TYPES OF SEEDS



You are free to choose which of the four types of grains (wheat, rape, barley, or corn) you want to sow.

Nonetheless, you should only sow what you can reap, as ripe grain starts to rot if not harvested. To reap corn, you need a combine harvester with a specially designed corn blade that can be bought at the store.



wheat



rape



corn



barley

POINTS OF SALE & GRAIN PRICES

To make money, you have to deliver your harvest to one of the points of sale (train station, flour mill, inn, freight yard, or warehouse).

The price depends on the frequency and quantity sold for each type of grain. For example, if you keep selling rape, its price keeps decreasing until you make almost no profit.

On the other hand, the types of grains that you don't sell for a while will fetch a high price. Check the figures on your PDA to see the applicable prices at each point of sale.

GREAT DEMAND

Since the unloading stations are competing with each other, it can happen that a station detects a sudden need for a certain commodity. In that case a temporary great demand starts.

During a great demand the unloading station in question offers a significantly higher price than its competition. You receive a message as soon as a great demand starts and you can look up all currently running demands on your PDA.

FINANCES



Another way to make money and manage your finances consists of going to the bank.

If you go to an ATM and activate the rotating money symbol, you can see a detailed overview of your financial situation.

In the finance screen you can see all income and expenditures of the current day and the two days prior. The loan you have from the bank is also displayed.

If you need more money urgently, you can borrow some from the bank here in increments of 5000\$. However, at the end of each day, you will have to pay excessive interest on the loans you take out.



VEHICLES AND IMPLEMENTS

To successfully tend to your fields and feed your animals regularly, you have a large selection of vehicles and tools at your disposal:

TRACTORS

Many tools can only be used when they are attached to a tractor. The larger and heavier the implement, the sturdier and more powerful the tractor needs to be.



FRONT LOADERS

The front loader or telescopic loader allows you to perform tasks like transporting pallets of sheep wool or unloading manure into a manure spreader.

PLOWS

Before you can seed your fields, you need to loosen up the soil with a plow. There are several plows of different sizes available at the shop.



SOWING MACHINES

Depending on the sowing machine model you can sow different kinds of seeds. The description at the vehicle shop gives you more information.

Sowing machines empty as they are used. To refill them you need to bring them to seed pallets which can be found at your farm, at the farm shop and at the garden center.

SPRINKLER

To improve the eventual harvest, you can fertilize growing plants with a sprayer.

The sprayers empty as they are used and have to be refilled at the blue fertilizer tank located on your farm.

If you have cattle, you can use manure to fertilize your fields in a more organic way.



COMBINE HARVESTERS

Once the grain is ripe you can climb into a combine, attach the fitting cutter and harvest the field.

To harvest corn you need to attach specially designed corn headers.



TRAILERS

Once a combine's tank is full, you can unload the harvest into a tipper. Then you can drive the trailer to one of the unloading stations where you receive money for your crop.

If you do not want to sell your harvest directly, you can store it temporarily in the silos at your farm.



BALERS

The straw that accumulates during the threshing process can be pressed into bales. There are balers available for square and for round bales.

AUTOMATIC BALE LOADERS

The automatic bale loader makes collecting and transporting square bales a lot easier. Afterwards you can stack the bales wherever you need them.



CULTIVATORS

Use a cultivator to loosen the soil. After cultivating a field, you can seed it again.

MOWERS

Use a mower to cut grass. Grass ready to be mowed can be found almost anywhere, but you can also create your own grass fields.



FORAGE WAGON

Attach the wagon to a tractor, activate it and then drive over mowed grass to load it. You can feed the hay to your animals or dump it on one of the green haystacks.

TEDDER

To accelerate the drying process of mowed grass, you can turn it with the rotor tedder.



WINDROWER

The windrower prepares mowed grass by raking it into windrows which makes it easier for the forage wagon or the baler to collect it.

POTATOES

To plant potatoes you have to purchase the correct machines. First you need a potato planter, like the GL 420 from Grimme. To fill the machine with potatoes, you can place it under the conveyor belt at your farm or haul potatoes manually with a frontloader plus shovel. You can also fill the planter at the pallets with seeds, though that costs you additional money.



To harvest the potatoes you need the self-propelled potato harvester TECTRON 415 from Grimme. With this massive vehicle you can retrieve your potatoes in no time. After harvesting them, you can unload your potatoes into a trailer by positioning it underneath the harvester's bunker head.

SUGAR BEETS

Similarly to potatoes you need special machinery to plant and harvest sugar beets. For sowing you can use the precision airplanter EDX 6000 from AMAZONE. Sugar beet seeds are available at the seed pallets at your farm, at the farm shop or at the garden center.



To harvest sugar beets you can use the self-propelled sugar beet harvester MAXTRON 620 from Grimme. This machine works similar to the potato harvester.

CATTLE MANAGEMENT

Aside from vehicles and tools you can also buy livestock at the shop. If you purchase cows, they are automatically transported to their pasture.



MILK PRODUCTION

Cows only give milk if they are well-fed. You can feed them with hay, cut corn, or straw. If you give them enough, they produce more milk. If you don't give them enough of one of them, the milk production will be cut in half.

The statistics of your PDA keep you informed about the fill level of the feeding trough (hay) and the driving silo (chopped corn).

The milking robot on the cow pasture automates the milking process. The cows walk through the installation on their own if they feel like giving some milk.

The dairy's milk truck drives to your cow pasture daily and picks up the stored milk. At the end of each day the money earned from sold milk gets booked to your account.

SLURRY TANKER

Aside from milk your cows also produce liquid manure which is stored in the blue tank at the cow pasture.

This is where you can fill the slurry tanker in order to spread the manure on your fields as an organic fertilizer. You can also fill it at the Biofuel factory.



MANURE SPREADER

With this trailer you can spread manure on your fields. Use the front loader's shovel to haul manure from the dungheap next to the cow pasture into the manure spreader.

FORAGE HARVESTER

As mentioned earlier, you can provide your cows not only with grass but with chopped corn as well. Corn silage is produced by the Krone forage harvester.

Since the forage harvester has no tank of its own, you either need to directly attach a trailer to it or hire a worker and drive along the harvester with a trailer.

Unload corn silage at the driving silo next to the cow pasture or unload it into one of the silos at the biogas plant.



MIXER WAGON

If you want to optimize the forage for your cattle you can use the Kuhn SPV Confort 12. The self-propelled mixer wagon allows you to mix hay, silage and straw. As soon as the proportions are within an acceptable range, the forage symbol to the right goes from red to light blue and you can start feeding your animals.



SHEEP

As with cows, any sheep you buy automatically get transferred to their pasture. The sheep are the only animal that produces wool. The more animals you have and the happier they are, the more quality wool they will produce. There is a concrete slab at the sheep pasture where a pallet of wool appears in regular intervals. You can use a front loader to pick up and transport these pallets to the area marked out at the spinning mill where they are sold.

CHICKENS

Similar to cows and sheep, the amount of eggs your hens produce mainly depends on their number and their happiness. Visit the chicken coop and collect all the eggs you can find in the area. Eggs can be sold in the village or at the farm shop at the rotating egg symbol.



TIPS

- If you leave certain grain types in their ripe state for too long they wither away. Only sow as much as you can reap in time.
- All the vehicles and tools you own continually cause running costs which you can look up in the finances view. The smaller you can keep your arsenal of machines, the lower is its price over time.
- Depending on the selected difficulty, your silos are already filled with grain. Sell the grain to improve your funds early in the game.
- It is a good idea to park vehicles at important locations (e.g. the cow pasture or the vehicle shop). This way you can quickly get there just by switching through the vehicles (D-pad).
- If the grain prices are at an all-time low, you can store your harvest in the silos at your farm and wait a few days for the prices to stabilize.

ADVICE

Here are some tips to help you start the Farming Simulator adventure on the right foot.

- Hagenstedt is the ideal map to start on. At the start of the game, you will be offered a guided visit presenting the different places and tools.
- You can also obtain more information about Farming Simulator during the game by going to the Telephone Booth or by checking the tutorials via the Main menu.
- At the start of your farming career, there is a field ready for harvesting next to your farm. You can harvest the field, then put the wheat in the closest tractor trailer and then go sell your grain in town.
- It is possible to hire a worker to harvest the field for you but it will cost money.
- You can also store your harvest in the silos near your farm in order to sell it when the market price is higher.
- Once the harvest is complete, use a cultivator to plow the ground and plant new seed with the sowing machine.
- At the start of the game, only buy the vehicles you need. It costs money to maintain them.
- The missions are a quick way to make money. Don't wait too long before buying a Front Loader, its pallet fork and a Mower so you can carry them out.
- If you acquire beehives and chickens at the start of the game, you will have regular income at a low cost.
- On the other hand, you should wait before investing in livestock (cows and sheep), as the necessary equipment and maintenance is expensive.

HAGENSTEDT MAP



1-42 Fields

- A** Port
- B** Farm shop
- C** Vehicle shop
- D** Village
- E** Biogas plant
- F** Camping site
- G** Inn
- H** Freight yard
- I** **My Farm**
- J** Dairy
- K** Garden center
- L** Water tower
- M** Sheep pasture
- N** Grain mill
- O** Spinning mill
- P** Cow pasture
- Q** Golf course



KEY SPOTS

SELL	PLAYER
Grain unloading	Player's silo
Grass unloading	Sheep pasture
Sale of eggs	Cow pasture
Spinning mill	Chicken coop
BUY	HELP
Gas station	Phone booths
Shop	Finance

WESTBRIDGE HILL MAP



1-21 Fields

- A** Baseball field
- B** Garden Center
- C** Warehouse
- D** Village
- E** Camping site
- F** Freight yard
- G** Shop
- H** My Farm
- I** Flour Mill
- J** Sheep pasture
- K** Drive-in theater
- L** Dairy
- M** Restaurant
- N** Biogas plant
- O** Cow pasture
- P** Spinnery
- Q** Diner



KEY SPOTS

SELL	PLAYER
Grain unloading	Player's silo
Grass unloading	Sheep pasture
Sale of eggs	Cow pasture
Spinning mill	Chicken coop
BUY	HELP
Gas station	Phone booths
Shop	Finance

INTRODUCTION	24
MENU PRINCIPAL	24
DEMARRER UNE NOUVELLE PARTIE	25
SAUVEGARDE / CHARGEMENT	25
COMMANDES DE JEU	26
PDA	27
INTERFACE ET SYSTEME DE JEU	27
CARRIERE	29
OBTENIR DE L'ARGENT	30
VEHICULES ET EQUIPEMENTS	32
BETAIL	35
ASTUCES	37
CONSEILS	37
CARTES	38
GARANTIE	62
ASSISTANCE TECHNIQUE	63

Remarque : les informations contenues dans ce manuel étaient à jour lors de sa mise sous presse mais de petites modifications peuvent avoir été apportées au jeu lors des dernières phases de développement.

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels d'instructions de la console Xbox 360^{MD}, du capteur Kinect^{MC} et des périphériques afin de prendre connaissance de renseignements importants relativement à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

INTRODUCTION

Bienvenue dans **Farming Simulator**. Ce manuel est conçu pour vous aider à faire vos premiers pas dans ce monde aux nombreuses possibilités. Découvrez ici tout ce que vous désirez savoir sur les différentes cultures, les élevages, les engrais ou les véhicules du jeu.

Ce guide n'est cependant pas exhaustif, le meilleur professeur dans **Farming Simulator** reste l'expérience. Lancez-vous !

MENU PRINCIPAL

Une fois **Farming Simulator** lancé, vous accédez au menu principal du jeu. Celui-ci vous propose les choix de menus suivants :



CARRIERE

Voici la partie principale du jeu. Dans ce mode, vous êtes complètement libre de décider des tâches que vous voulez effectuer et comment vous voulez étendre votre exploitation.

DIDACTICIEL

Les didacticiels sont conçus pour vous présenter en situation les différents mécanismes de bases du jeu. En appuyant  pendant un didacticiel, un résumé des objectifs à accomplir s'affiche à l'écran.

SUCCES

C'est ici que vous pouvez consulter les récompenses que vous avez débloquées.

XBOX GAMES STORE

En accédant au Xbox® LIVE Marketplace, vous pouvez consulter et obtenir les derniers contenus additionnels du jeu.

CREDITS

Découvrez qui a participé au développement de ce titre.

DEMARRER UNE NOUVELLE PARTIE

Nous vous recommandons de jouer les didacticiels avant de commencer une nouvelle carrière. Ils vous permettront de vous familiariser avec le fonctionnement du jeu et les différents types de véhicules.

Pour démarrer une nouvelle partie :

1. Commencez par sélectionner sur le menu principal le mode carrière.
2. Sélectionnez ensuite le périphérique de sauvegarde désiré (disque dur, carte mémoire ou clé USB).
3. Choisissez dans la liste des emplacements celui qui sera utilisé pour enregistrer votre progression.
4. Ensuite, trois niveaux de difficulté vous sont proposés : Facile, Moyen et Difficile. Une description de la difficulté est affichée à l'écran.
5. Enfin, vous pouvez sélectionner la carte sur laquelle vous voulez jouer : Hagenstedt ou Collines de Westbridge. Si après avoir joué une première carte, vous souhaitez entamer une partie sur la deuxième, refaites les étapes depuis la première ; choisissez un emplacement de sauvegarde vide et sélectionnez la carte souhaitée.
6. Vous démarrez alors votre carrière en possédant quelques champs et un parc restreint de véhicules.

Note : Si vous sélectionnez la carte Hagenstedt pour la première fois, une fois le chargement terminé, le jeu vous propose d'effectuer une visite guidée vous présentant les règles de base du jeu.

SAUVEGARDE / CHARGEMENT

A n'importe quel moment de la partie, Farming Simulator vous permet de sauvegarder manuellement l'état de votre progression ( pour mettre le jeu en pause puis  pour sauvegarder la partie).

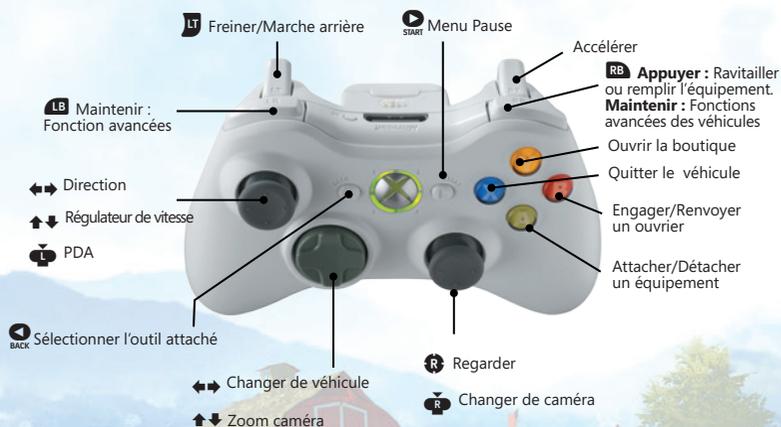
Notes : Le jeu ne supporte pas de système d'auto-sauvegarde. Il est donc fortement conseillé de sauvegarder régulièrement votre partie.

Une fois la sauvegarde créée, vous pouvez y accéder à partir du **Menu Principal > Carrière > Choix de votre partie.**

A PIED



VEHICULE



Certains véhicules possèdent plusieurs fonctions secondaires. Pour les afficher, vous devez maintenir enfoncés **LB** ou **RB**.

LB + A B X Y Commandes supplémentaires de l'équipement

RB + A B Y Commandes supplémentaires du véhicule

L'utilisation d'une chargeuse avant est particulière. Le déplacement des bras et des équipements attachés s'effectue via **RB + R** ou **LB + R**.



Vous disposez d'un PDA que vous pouvez consulter avec **L**. Appuyez plusieurs fois sur cette touche pour changer de catégorie.

Quand vous êtes sur la page "Carte", appuyez sur **LB** + **L** pour dézoomer. La carte possède deux niveaux de dézoom supplémentaires. Quand vous activez la commande une troisième fois, l'affichage du PDA est réinitialisé.

Appuyez sur **LB** + **R** pour parcourir les différentes pages des autres catégories (les prévisions météo, les prix actuels des céréales, vos finances ou vos statistiques personnelles).

INTERFACE ET SYSTEME DE JEU

INTERFACE DU JEU



1. Ecran des commandes : indique les actions que vous pouvez effectuer.
2. PDA
3. a. Heure de la journée
b. Echelle de temps : Vous pouvez changer cette valeur pour accélérer le rythme de la partie via le menu des options.
c. Indicateur de cycle jour/nuit
4. Compte en banque : vous indique le montant de votre chiffre d'affaire et donc de combien d'argent vous disposez.

BOUTIQUE

Au nord de votre ferme, vous trouverez la boutique de véhicules où vous pouvez acheter des véhicules, des équipements et des animaux.

Vous pouvez y accéder à tout moment en appuyant sur **Y**. Vous devrez cependant vous y rendre pour récupérer vos achats.

SYSTEME D'EMPLACEMENTS

Dans Farming Simulator, vous disposez d'un total de 120 emplacements pour sauvegarder vos achats d'équipements.

Plus un équipement est imposant, plus le nombre d'emplacements nécessaires est grand.

Note : En démarrant une nouvelle carrière, plusieurs emplacements sont déjà occupés car vous possédez déjà des véhicules sur la carte.

Acheter un nouveau type d'équipement.

Le premier exemplaire de chaque type d'équipement occupe des emplacements supplémentaires (appelés "bases").

Quand vous rachetez d'autres exemplaires du même équipement, vous n'avez pas à repayer ces emplacements de "bases".

Libérer des emplacements

Quand vous revendez un véhicule, vous libérez ainsi la totalité des emplacements qu'il occupait précédemment.

INTERFACE DE LA BOUTIQUE



1. a. Nombre d'emplacements disponibles.
b. Catégories d'équipement : naviguez à travers les différentes pages d'équipements via **LB** ou **RB**.
2. Equipements disponibles dans la catégorie sélectionnée : utilisez **↑** ou **↓** pour parcourir la liste des produits présentés.
3. Fiche technique de l'équipement.
 - a. Emplacements occupés par le véhicule en cas d'achat.
 - b. Base: coût supplémentaire applicable uniquement au 1er équipement possédé.
4. Coût de l'équipement à l'achat.
5. Prix à la revente

SOLDES

De temps en temps la boutique de véhicule fait des soldes temporaires sur des équipements spécifiques. Vous recevez également un message pour être sûr de ne pas les rater.

MENU PAUSE

A tout moment de la partie le menu Pause est accessible via **START**.

Plusieurs onglets sont alors proposés.

- **Commandes** : Un résumé des contrôles utilisables est affiché.
- **Vues de la carte** : propose différents affichages qui indiquent ce qui pousse et à quel endroit, ainsi que l'état de vos champs. Vous pouvez changer ces affichages avec **↻**.
- **Sélection du véhicule** : affiche une carte indiquant la position actuelle de tout votre équipement. Si vous le souhaitez, vous pouvez réinitialiser leur position à côté de votre ferme via **📍** ou monter dans un véhicule en particulier avec **A**.
- **Paramètres** : C'est ici que vous pouvez régler plusieurs options du jeu dont l'échelle de temps, la fréquence des missions et l'affichage des éléments d'aide sur la carte.

CARRIERE

PREMIERS PAS DANS LE JEU

Voici la partie principale du jeu. Vous êtes en charge de votre exploitation agricole et libre de la développer à votre rythme.



Au début de la partie, vous pourrez aller toucher les symboles points d'interrogation en rotation afin d'obtenir des informations sur le jeu en rapport avec l'emplacement concerné. Vous pouvez également utiliser les cabines téléphoniques pour obtenir d'autres indices au sujet du jeu.

SILOS

Votre ferme est dotée de plusieurs silos où vous pouvez stocker momentanément vos récoltes. Sur chaque silo, il est indiqué le type de céréales qu'il contient. Pour stocker votre récolte dans un silo, vous devez décharger la benne remplie dans la fosse à côté du silo. Quand la remorque est positionnée correctement, une icône bleue s'affiche pour vous indiquer que vous pouvez décharger la benne.

Pour charger une benne, vous devez la guider sous le silo contenant le type de céréales désiré. Le tuyau s'ouvre automatiquement quand vous êtes bien positionné.

Les pommes de terre et les betteraves à sucre sont stockées à part, dans le bâtiment à côté des silos. A l'arrière de ce bâtiment se trouvent deux tapis roulants qui vous permettent de remplir vos remorques.

ACHETER DES CHAMPS



Pour travailler dans un champ, vous devez d'abord l'acheter. Chaque champ que vous ne possédez pas dispose en son milieu d'un symbole rotatif d'achat. Si vous activez ce symbole, une description du champ s'affiche (taille du champ et prix) et vous aurez la possibilité de l'acheter.

Le symbole d'achat de chaque champ se trouve au même endroit que le numéro du champ sur la carte du PDA. Les champs que vous possédez déjà sont indiqués sur la carte avec des chiffres verts.

De temps en temps, un champ est mis aux enchères. Cela vous donne l'opportunité d'acheter un champ bien moins cher, si vous réussissez à être le meilleur enchérisseur à la fin de la vente. Si vous ne voulez pas acheter un champ aux enchères, vous pourrez toujours l'acheter plus tard à son prix normal.

ENGAGER UN OUVRIER

Pour vous aider aux champs, vous pouvez engager un ouvrier qui vous donnera un coup de main pour accomplir une tâche particulière, comme effectuer la moisson par exemple.

Vous pouvez interrompre et reprendre le travail d'un ouvrier autant de fois que vous le souhaitez en appuyant sur **B**. Notez que tout travail mérite salaire et donc à chaque fois que vous utiliserez un ouvrier, il vous coûtera de l'argent déduit de votre chiffre d'affaire.

OBTENIR DE L'ARGENT

VENDRE SES RECOLTES

Pour gagner de l'argent, vous devez cultiver vos champs et livrer vos récoltes à l'une des stations de déchargement. Les prix des différents types de céréales changent constamment et les stations n'acceptent pas toutes les mêmes céréales ou ne paient pas le même prix. Consultez votre PDA pour voir les prix pratiqués.

VENDRE SES PRODUCTIONS ANIMALES

Si vous achetez des animaux, vous obtiendrez une autre source de revenus : les vaches produisent du lait, les moutons fournissent de la laine et les poules pondent des œufs. A vous de revendre votre production au meilleur prix.

MISSIONS

A intervalles réguliers, vous aurez l'occasion de mener des missions spécifiques en un temps donné. Si vous acceptez la mission, un indicateur se met à clignoter sur la carte, vous indiquant où vous devez aller. De plus, un compte à rebours vous informe du temps qu'il vous reste pour accomplir la tâche. Vous gagnerez de l'argent pour chaque mission réussie.

TYPES DE GRAINES



Vous pouvez choisir librement lequel des quatre types de céréales (blé, colza, orge ou maïs) vous désirez semer.

Néanmoins, ne semez que ce que vous pouvez récolter, car les céréales mûres commencent à pourrir si elles ne sont pas moissonnées. Pour récolter le maïs, il vous faut une moissonneuse avec une lame à maïs spécialement conçue qui peut être achetée à la boutique.



Blé



Colza



Maïs



Orge

POINTS DE VENTE & PRIX DES CEREALES

Afin de gagner de l'argent, vous devez livrer vos récoltes à l'un des points de vente (gare, moulin à céréales, auberge, relais routier ou entrepôt).

Le prix dépend de la fréquence et de la quantité vendue pour chaque type de céréales. Par exemple, si vous ne cessez de vendre du colza, son prix va décroître jusqu'à ce que vous ne fassiez presque plus de bénéfices.

Inversement, les types de céréales que vous ne vendez pas pendant un long moment vont avoir un prix élevé. Vérifiez les statistiques dans le menu des options pour voir les prix en vigueur dans chaque point de vente.

DEMANDE FORTE

Etant donné que les stations de déchargement sont concurrentes, il est possible qu'une station détecte un besoin soudain pour un produit particulier. Dans ce cas, une demande forte temporaire débute.

Lorsqu'il y a une demande forte, la station de déchargement concernée propose un prix bien plus élevé que la concurrence. Vous recevrez un message dès qu'une demande forte commence, et vous pourrez consulter toutes les demandes en cours sur votre PDA.

FINANCES



Un autre moyen d'obtenir de l'argent et de gérer vos finances consiste à passer par une banque. Si vous allez à un distributeur automatique de billet et que vous activez le symbole d'argent rotatif, une vue d'ensemble de votre situation financière s'affichera.

Sur l'écran des finances, vous pourrez voir tous les revenus et les dépenses de la journée, ainsi que ceux des deux journées précédentes. Le montant du prêt de votre banque y figure aussi. Si vous avez un besoin urgent d'argent, vous pouvez en emprunter à la banque par tranche de 5 000 \$. Néanmoins, à la fin de chaque journée, vous devrez payer des intérêts très importants pour rembourser vos emprunts.

Pour cultiver vos champs avec soin et nourrir vos animaux régulièrement, vous disposez d'une vaste sélection de véhicules et d'équipements :

TRACTEURS

De nombreux équipements ne peuvent être utilisés que quand ils sont attachés à un tracteur. Plus l'équipement est grand et lourd, plus vous devrez posséder un tracteur solide et puissant.



CHARGEURS FRONTAUX

Les chargeurs frontaux vous permettent d'exécuter des tâches telles que soulever des palettes de laine de mouton ou décharger de l'engrais dans l'épandeur à engrais.

CHARRUES

Avant d'ensemencer vos champs, vous devez labourer le sol avec une charrue. Plusieurs types de charrues sont disponibles dans la boutique.



MACHINES À ENSEMENCER

Selon le modèle de machine à ensemer, vous pouvez semer différentes sortes de grains. La description à la boutique de véhicules vous donnera plus d'informations.

Les machines à ensemer se vident peu à peu en les utilisant. Pour les remplir, vous devez les conduire jusqu'aux palettes à grains disponibles à votre ferme, à la boutique agricole, à la jardinerie ou la pépinière.



PULVÉRISATEURS

Pour améliorer les récoltes, vous pouvez fertiliser vos champs avec un pulvérisateur.

Les pulvérisateurs se vident au fur et à mesure de leur utilisation et doivent être remplis à la citerne à engrais bleue située dans votre ferme.

Si vous possédez du bétail, vous pouvez utiliser de l'engrais organique pour fertiliser vos champs d'une façon plus naturelle.



MOISSONNEUSES-BATTEUSES

Quand les céréales sont bonnes pour la récolte, grimpez dans une moissonneuse-batteuse, attachez la moissonneuse et moissonnez le champ.

Pour récolter le maïs, vous devez y attacher un équipement approprié, le cueilleur à maïs.



REMORQUES

Quand le réservoir d'une moissonneuse-batteuse est plein, vous pouvez décharger votre récolte dans une remorque, puis conduire cette dernière dans l'une des stations de déchargement pour vendre votre récolte et gagner de l'argent. Si vous ne voulez pas vendre votre récolte immédiatement, vous pouvez la stocker momentanément dans les silos de votre ferme.



PRESSES À BALLES

La paille qui s'accumule pendant le battage peut être pressée en balles. Deux presses à balles sont proposées dans la boutique (une pour les balles carrées et l'autre pour les balles rondes).

CHARGEUSE DE BALLES AUTOMATIQUE

La chargeuse de balles automatique permet de collecter et transporter plus facilement les balles carrées. Vous pouvez ensuite empiler les balles où vous en avez besoin.



CULTIVATEURS

Utilisez un cultivateur pour labourer le sol. Après avoir labouré un champ, vous pouvez l'ensemencer à nouveau.

FAUCHEUSES

Utilisez une faucheuse pour couper l'herbe. Vous trouverez de l'herbe prête à la fauche pratiquement n'importe où, mais vous pouvez également créer vos propres champs d'herbe.



REMORQUE À FOURRAGE

Attachez la remorque à un tracteur, démarrez votre véhicule puis roulez sur l'herbe fauchée pour la charger. Vous pouvez nourrir vos animaux en leur donnant une meule de foin.

FANEUSE

Pour accélérer le processus de séchage de l'herbe fauchée, vous pouvez la retourner avec la faneuse à rotor.



RÂTEAU ANDAINEUR

Le râteau andaineur prépare l'herbe fauchée en la ratissant en andains, ce qui facilite son ramassage avec la remorque à fourrage ou la presse à balles.



POMMES DE TERRE

Pour planter des pommes de terre, vous devez acheter les bonnes machines. Vous avez d'abord besoin d'une planteuse à pommes de terre comme la Grimme GL 420. Pour remplir la machine avec des pommes de terre, vous pouvez la placer sous le tapis roulant de votre ferme ou charger les pommes de terre manuellement avec la pelle de la chargeuse. Vous pouvez également remplir la planteuse aux palettes avec des grains, mais cela vous coûtera plus d'argent.



Pour récolter les pommes de terre, vous aurez besoin d'une récolteuse de pommes de terre autopropulsée Grimme TECTRON 415. Avec cet énorme véhicule, vous récolterez les pommes de terre en un rien de temps. Après les avoir récoltées, vous pourrez les décharger dans une remorque que vous positionnerez sous la tête de déchargement de la récolteuse.



BETTERAVES À SUCRE

Comme pour les pommes de terre, vous avez besoin de machines spéciales pour planter et récolter vos betteraves à sucre. Pour les planter, vous pouvez utiliser le semoir monograine AMAZONE EDX 6000. Les graines de betteraves à sucre sont disponibles sur les palettes à grains dans votre ferme, à la boutique agricole ou à la jardinerie.



Pour récolter les betteraves à sucre, vous pouvez utiliser la récolteuse de betteraves à sucre autopropulsée Grimme MAXTRON 620. Cette machine fonctionne de la même façon que la récolteuse de pommes de terre.



PRODUCTION DE LAIT



Les vaches produisent du lait uniquement si elles sont bien nourries. Vous pouvez les nourrir avec du foin, du maïs coupé ou de la paille. Si vous donnez suffisamment de ces éléments à vos vaches, elles produiront plus de lait. Si vous ne leur donnez que l'un des deux, la production de lait sera réduite de moitié.

Les statistiques de votre PDA vous informent sur le niveau de remplissage de l'auge (foin) et du silo (maïs coupé).

La trayeuse mécanique du pré à vaches automatise la traite. Les vaches se dirigeront par elles-mêmes jusqu'à l'installation si elles souhaitent donner leur lait. Le camion de la crèmerie vient quotidiennement dans votre pré à vaches pour collecter le lait stocké. A la fin de chaque journée, l'argent gagné avec la vente du lait est crédité sur votre compte.

CUVE À LISIER

En plus du lait, vos vaches produisent également de l'engrais liquide qui est stocké dans la citerne bleue du pré à vaches. C'est ici que vous pouvez remplir la cuve à lisier afin d'épandre de l'engrais organique sur vos champs. Vous pouvez aussi la remplir à l'usine à Biocarburants.



ÉPANDEUR À ENGRAIS

Grâce à cette remorque, vous pouvez épandre de l'engrais dans vos champs. Utilisez la pelle de la chargeuse avant pour soulever le fumier du près à vache dans l'épandeur à engrais.



ENSILEUSE

Comme indiqué précédemment, vous devez non seulement nourrir vos vaches avec de l'herbe, mais également avec du maïs coupé. Le maïs ensilé s'obtient par l'intermédiaire de l'ensileuse Krone.

L'ensileuse ne possédant pas de réservoir, vous devez y attacher une remorque ou engager un ouvrier pour qu'il conduise l'ensileuse pendant que vous le suivez avec une remorque. Déchargez le maïs ensilé dans le silo à côté du pré à vaches ou dans l'un des silos dans l'usine de biogaz.



MÉLANGEUSE

Si vous souhaitez optimiser le fourrage pour votre bétail, vous pouvez utiliser la Kuhn SPV Confort 12. Cette mélangeuse autopropulsée vous permet de mélanger le foin, l'ensilage et la paille. Un affichage en haut à gauche vous aide à doser les mélanges. Dès que les proportions se situent dans une fourchette acceptable, le symbole de fourrage à droite passera de rouge à bleu et vous pourrez commencer à nourrir vos animaux avec ce mélange.



MOUTONS

Comme avec les vaches, tous les moutons que vous achèterez seront automatiquement transférés dans leur pré. Les moutons sont les seuls fournisseurs de laine. Plus vous aurez d'animaux, plus ils seront heureux, plus ils produiront de laine de qualité. Il y a une plaque de béton dans le pré des moutons où une palette de laine apparaît à intervalles réguliers. Vous pouvez utiliser la chargeuse avant pour ramasser et transporter ces palettes jusqu'à la filature, dans la zone indiquée, où elles seront vendues.

POULES

Comme pour les vaches et les moutons, la quantité d'œufs que vos poules produisent dépend de leur nombre et de leur bonheur. Allez dans le poulailler et ramassez tous les œufs que vous y trouverez. Les œufs peuvent être vendus au village ou dans la boutique agricole, en allant sur le symbole rotatif de l'œuf.



ASTUCES

- Si vous laissez certains types de grains mûrir trop longtemps, ils risquent de se flétrir. Ne semez que la quantité que vous pouvez récolter.
- Tous les véhicules et les équipements que vous possédez ont un coût de fonctionnement continu, vous pouvez le voir sur l'écran des finances. Plus votre arsenal de machines est petit, moins vous paierez au fil du temps.
- En fonction de la difficulté sélectionnée, vos silos sont déjà remplis de céréales. Vendez-les dès le début de la partie pour augmenter votre argent de départ.
- Il est judicieux de stationner vos véhicules dans des sites majeurs (tels que le pré à vaches ou la boutique de véhicules). Ainsi, vous pouvez accéder rapidement à ces sites en parcourant vos différents véhicules.
- Quand les prix des céréales sont à la baisse, vous pouvez stocker vos récoltes dans les silos de votre ferme et attendre quelques jours pour que les prix se stabilisent.

CONSEILS

Voici quelques conseils pour vous aider à bien commencer l'aventure Farming Simulator.

- Hagenstedt est la carte idéale pour commencer. Une visite guidée présentant les différents lieux et outils vous sera proposée en début de partie.
- Vous pourrez également obtenir plus d'informations sur Farming Simulator directement en jeu en accédant à la Cabine Téléphonique ou en consultant les didacticiels depuis le menu Principal.
- En débutant votre carrière de fermier, vous trouverez un champ prêt à être moissonné à côté de votre ferme. Moissonnez-le et versez ensuite le blé dans la remorque du tracteur le plus proche pour aller vendre votre grain à la ville. Il est possible d'engager un travailleur pour moissonner le champ à votre place mais cela vous coûtera de l'argent.
- Vous pouvez aussi entreposer votre récolte dans les silos près de votre ferme afin de la revendre quand le prix du marché sera plus avantageux.
- Une fois la moisson terminée, utilisez un cultivateur pour labourer le sol puis planter de nouvelles graines avec la machine à semer.
- Quand vous aurez assez d'argent, vous pourrez acheter un nouveau champ.
- En début de partie, n'achetez pas plus de véhicules que nécessaire. En effet, leur entretien coûte de l'argent.
- Les missions sont un moyen rapide pour gagner de l'argent. N'hésitez pas à acquérir un Chargeur Frontal, sa fourche à palette et une Faucheuse pour les accomplir.
- L'acquisition de ruches et de poules en début de partie vous assurera plus des revenus réguliers pour un coût moindre.
- En revanche, il est plus judicieux de patienter avant d'investir dans l'élevage du bétail (vaches et moutons), les équipements et l'entretien nécessaires étant coûteux.

CARTE DE HAGENSTEDT

1-42 Champs

- A** Port
- B** Boutique agricole
- C** Boutique de véhicules
- D** Village
- E** Usine de biogaz
- F** Camping
- G** Auberge
- H** Cour de fret
- I** Ma Ferme
- J** Crèmerie
- K** Jardinerie
- L** Château d'eau
- M** Pré à moutons
- N** Moulin à grain
- O** Filature
- P** Pré à vaches
- Q** Parcours de golf



ICONES DE LA CARTE

VENTE	JOUEUR
Déchargements de céréales	Silo du joueur
Déchargements d'herbe	Pré à moutons
Vente œufs	Pré à vaches
Vente de laine	Poulailler
ACHAT	AIDE
Essence	Téléphone
Boutique	Finance



CARTE COLLINE DE WESTBRIDGE

1-21 Champs

- A** Terrain de baseball
- B** Pépinière
- C** Entrepôt
- D** Ville
- E** Camping
- F** Gare de fret
- G** Boutique
- H** Ma Ferme
- I** Moulin
- J** Pré à moutons
- K** Cinéma
- L** Laiterie
- M** Restaurant
- N** Usine de Biocarburant
- O** Pré à vaches
- P** Filature
- Q** Relais Routier



ICONES DE LA CARTE

VENTE	JOUEUR
Déchargements de céréales	Silo du joueur
Déchargements d'herbe	Pré à moutons
Vente œufs	Pré à vaches
Vente de laine	Poulailler
ACHAT	AIDE
Essence	Téléphone
Boutique	Finance

PRODUCT NAME: FARMING SIMULATOR

Focus Home Interactive guarantees up to ninety (90) days from the purchase date of the Product that the recording medium on which the product is supplied is exempt from latent defects and manufacturing errors under normal conditions of use (excluding negligence, abuse or incorrect usage). In the event the recording medium turns out to be defective within this period, Focus Home Interactive promises, at its discretion, to replace the product (insofar as the product is still manufactured by Focus Home Interactive) or to supply you with a product of an equal or lower value under the conditions described hereafter.

To enable us to exchange the defective product, please send the product in its original packaging (postage costs to be borne by the sender), accompanied by the original proof of purchase, a description of the problem encountered and your full address and contact details to the Focus Home Interactive Technical Support department.

We recommend you send the package via registered mail with acknowledgment of receipt. Please send it to the following address:

**Focus Home Interactive, Support Technique,
100 avenue du général Leclerc,
93692 PANTIN CÉDEX - FRANCE**

Nom du produit : FARMING SIMULATOR

Focus Home Interactive garantit jusqu'à quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date de votre acquisition du Produit que le support d'enregistrement sur lequel le produit est fourni est exempt de vice caché et de défaut de fabrication dans des conditions normales d'utilisation (excluant la négligence, les abus ou une mauvaise utilisation). Dans le cas où le support d'enregistrement s'avérerait défectueux pendant cette période, **Focus Home Interactive**, à sa discrétion, s'engage à remplacer le produit (dans la mesure où le produit est toujours fabriqué par **Focus Home Interactive**) ou à vous fournir un produit d'une valeur égale ou inférieure, aux conditions décrites ci-après.

Pour que le produit défectueux puisse être échangé, envoyez au support technique **Focus Home Interactive**, le Produit dans son emballage d'origine (frais de port à la charge de l'expéditeur), accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une description du problème rencontré et de vos coordonnées complètes.

Il est conseillé de procéder à cet envoi par lettre recommandée avec accusé de réception à l'adresse suivante :

**Focus Home Interactive, Support Technique,
100 avenue du général Leclerc,
93692 PANTIN CÉDEX - FRANCE**

If you experience difficulties installing or operating Farming Simulator, please contact our technical support department:

Email: support@maximumgames.com

or by Telephone at: (925) 478-2185

Visit Maximum Games online at: <http://www.maximumgames.com>

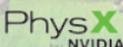
 Si vous rencontrez des difficultés pour installer ou faire fonctionner Farming Simulator n'hésitez pas à contacter notre service technique:

Email: support@maximumgames.com

ou par Téléphone au: (925) 478-2185

Visitez le site de Maximum Games: <http://www.maximumgames.com>



 GIANTS SOFTWARE  FOCUS HOME INTERACTIVE  PhysX by NVIDIA

© 2013 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Interactive under license of Giants Software. Farming Simulator, Giants Software and its logos are trademarks or registered trademarks of Giants Software. Focus, Focus Home Interactive and its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance. ©2013 Maximum Games. All rights reserved. Maximum Games and the Maximum Games logo are trademarks of Maximum Family Games, LLC.

331250